**履 歴 書**　　　　　　　２０２5年4月 26日　現在

写真を貼る位置

写真を貼る必要がある場合

1. 縦　36～40mm

 横　24～30mm

2.本人単身胸から上

3.裏面のりづけ

|  |  |
| --- | --- |
| フリガナ | ジョセフ・オリベイラ |
| 氏名 | JOSEPH OLIVEIRA |
| 1997年　08月　08日生　(満27歳) | 性別　男 |
| フリガナ | 米国 | 電話 (541) 246-0466 |
| 現住所 | 400 SE Jackson St.Roseburg, Oregon, 97470（日本に移住予定） | メールjoeoliveira89@gmail.com |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 年 | 月 | 学歴・職歴（各別にまとめて書く） |
|  |  | 学歴 |
| 2010 | 02 | 米国 ビジネスITサービス 入学 |
| 2012 | 12 | 米国 ビジネスITサービス 卒業 |
|  |  |  |
| 2022 | 11 | FullSail University ゲームデザイン学部 入学 |
| 2025 | 05 | Full Sail University ゲームデザイン学部 卒業予定 |
|  |  | 職歴 |
| 2015 | 4 | 米国　HPD　Computer　Repair. 起業　 個人事業主・技術者 |
|  |  | 現在至る |
|  |  |  |
| 2015 | 12 | 米国 SCommunications - Boost Mobile & Metro PCS　入社 セールス・マネージャー  |
| 2017 | 3 | 米国 SCommunications - Boost Mobile & Metro PCS　退社 セールス・マネージャー |
|  |  |  |
| 2017 | 3 | 米国 Fujitsu 入社　フィールド・エンジニア |
| 2017 | 9 | 米国 Fujitsu 退社　フィールド・エンジニア |
|  |  |  |
| 2017 | 9 | 米国 Apple 入社 営業部長・天才バー |
| 2018 | 11 | 米国 Apple 退社 営業部長・天才バー |
|  |  |  |
| 2018 | 11 | 米国 FX420　　入社　システムアドミニストレータ |
| 2019 | 9 | 米国 FX420　　退社　システムアドミニストレータ |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 年 | 月 | 免許・資格 |
| 2022 | 06 | CompTIA A+ |
| 2017 | 08 | CompTIA Server+ |
| 2016 | 5 | アップル認定ヘルプデスクスペシャリスト（Apple Certified Help Desk Specialist、ACHDS） |
| 2016 | 5 | アップル認定テクニカルコーディネータ（Apple Certified Technical Coordinator、ACTC） |
| 2017 | 08 | Fujitsu M10 Servers Installation Essentials |

|  |  |
| --- | --- |
| 志望の動機、自己PRなど* ゲーム開発と技術設計の知見を添え、Unreal EngineやUnityを馴染してゲームプロトタイピングの経験があります。プレイテストやユーザーリサーチによるプレイヤービヘイビアの分析を実施、作品の質向上に貢献してきました。
* 日本のゲーム開発現場でも実力を発揮し、値を創造していたしたいと考えています。
* 当然、日本語の技術向上も続け、小さなこともこつこつ続ける精神で労力していきたいと思っています。
 | 通勤時間約　　　時間　　　分 |
| 扶養家族(配偶者を除く)人 |
| 配偶者無 | 配偶者の扶養義務無 |

|  |
| --- |
| 本人希望記入欄（特に給料、職種、勤務時間、勤務地、その他についての希望などがあれば記入） |
| 貴社規定に従います。就労ビザの申請サポート要。 |

**職務経歴書**

2023年1月27日現在

氏名：JOSEPH OLIVEIRA

ジョセフ・オリベイラ

**■自己PR**

IT業界およびゲーム開発分野において幅広い経験を積み、顧客対応力、システム開発力、プロジェクト管理力を培ってきました。今後は日本市場において、これまでのスキルと情熱を活かし、貴社に貢献したいと考えております。

【顧客満足度を向上させる折衝力と調整力】 顧客のニーズに即応できる技術知識と柔軟なコミュニケーション能力を活かし、仕様・コスト調整を円滑に進め、導入後のトラブルを最小限に抑えています。迅速なトラブル対応により、顧客からの信頼を獲得しました。

【ゲームシステム設計・開発実績】 Unreal Engine、Unityを活用し、ローグライクシステム、UI/UX設計、コアゲームループ設計、プレイヤーデータ分析に基づくバランス調整を担当。特にTreehouse（ゲームジャム3位受賞）、Rogue Slots（卒業制作プロジェクト）などで成果を上げました。

**保有資格**

* 2022年6月取得：CompTIA A+
* 2017年8月取得：CompTIA Server+
* 2016年5月取得：Apple Certified Help Desk Specialist (ACHDS)
* 2016年5月取得：Apple Certified Technical Coordinator (ACTC)
* 2017年8月取得：Fujitsu M10 Servers Installation Essentials

**言語力**

* 英語：ネイティブレベル
* 日本語：初級レベル（日常会話可能）

**得意分野・経験環境・保有スキル**

* ゲーム開発：Unreal Engine、Unity、Blueprint、C++、C#
* システム開発：API開発、自動化ツール開発、CMS活用
* データ分析：プレイテストメトリクス、プレイヤーデータ分析、ユーザーリサーチ
* プロジェクト管理：Jira、Confluence、Trello利用
* ITインフラ：Linux、Windows、macOS管理
* ネットワーク構築・管理（全レイヤー対応）
* 英語での国際コミュニケーション、交渉対応

**職務経歴**

* **個人事業主・システムエンジニア｜HPD Computer Repair（米国）
2015年2月 ～ 現在**
* **ITサポート、システム管理、インフラ構築を担当**
* **自社在庫・売上管理システムの開発と運用**
* **顧客向けシステムのカスタマイズとトラブルシューティング**
* **システムアドミニストレータ｜FX420（米国）
2018年11月 ～ 2019年11月**
* **OLCC規定に基づくセキュリティシステムとデータ管理**
* **在庫・キャッシュ管理システムの独自開発と導入**
* **フィールドエンジニア｜Fujitsu USA（米国）
2017年2月 ～ 2017年8月**
* **サーバー、セルフチェック端末の設置・保守・修理**
* **顧客サポート対応とジョブノート作成、プロセス改善**
* **セールスマネージャー｜Simply Mac - Apple Premier Partner（米国）
2017年9月 ～ 2018年8月**
* **店舗マネジメント、スタッフトレーニング、売上管理**
* **Apple GSXシステムを活用した修理・サポート業務**
* **エリアマネージャー｜SCommunications（米国 Boost Mobile & Metro PCS）
2015年12月 ～ 2017年2月**
* **オレゴン・ワシントン・カリフォルニア州エリア30店舗管理**
* **新規店舗開発およびスタッフ採用・育成**

**備考**

* 就労ビザの申請支援希望
* 日本国内での勤務を希望
* 日本語能力向上中